

M01	ROHRLEITUNG ENTFERNEN Kaputte Rohrleitung vollständig in Base	20 Punkte	<input type="checkbox"/> Ja	<input type="checkbox"/> Nein
M02	PUMPSYSTEM (durch Drehen an Ventil[en]) Große Wassermenge im Spielfeld des anderen Teams	25 Punkte	<input type="checkbox"/> Ja	<input type="checkbox"/> Nein
M03	ZUSATZPUMPE Zusatzpumpe berührt Spielfeldmatte nur im Zielgebiet	20 Punkte	<input type="checkbox"/> Ja	<input type="checkbox"/> Nein
M04	REGEN Min. 1 Regentropfen außerhalb Regenwolke	20 Punkte	<input type="checkbox"/> Ja	<input type="checkbox"/> Nein
M05	FILTER Verriegelungshebel ist eingerastet	30 Punkte	<input type="checkbox"/> Ja	<input type="checkbox"/> Nein
M06	WASSERAUFBEREITUNG (durch Toilettenhebel) Große Wassermenge aus Wasseraufbereitungsmodell ausgeworfen	20 Punkte	<input type="checkbox"/> Ja	<input type="checkbox"/> Nein
M07	SPRINGBRUNNEN (durch große Wassermenge in grauer Wanne) Mittlere Ebene der Fontäne ist erkennbar angehoben	20 Punkte	<input type="checkbox"/> Ja	<input type="checkbox"/> Nein
M08	GULLYDECKEL (Gullydeckel war[en] nie in Base) Gullydeckel weiter als senkrecht umgedreht Bonus: Beide Gullydeckel umgedreht und vollständig in je einem Zielgebiet	je 15 Punkte 30 Punkte	Anzahl <input type="checkbox"/> Ja	<input type="checkbox"/> Nein
M09	STATIV (alle Füße berühren Spielfeldmatte) a) Stativ <i>teilweise</i> im Zielgebiet b) Stativ <i>vollständig</i> im Zielgebiet	15 Punkte 20 Punkte	<input type="checkbox"/> Ja <input type="checkbox"/> Ja	<input type="checkbox"/> Nein <input type="checkbox"/> Nein
M10	ROHRLEITUNG AUSWECHSELN Blaue Rohrleitung vollständig plan auf Spielfeldmatte zwischen den schwarzen Rohrleitungen	20 Punkte	<input type="checkbox"/> Ja	<input type="checkbox"/> Nein
M11	ROHRLEITUNG BAUEN a) Blaue Rohrleitung komplett plan auf Spielfeldmatte und <i>teilweise</i> im Zielgebiet b) Blaue Rohrleitung komplett plan auf Spielfeldmatte und <i>vollständig</i> im Zielgebiet	15 Punkte 20 Punkte	<input type="checkbox"/> Ja <input type="checkbox"/> Ja	<input type="checkbox"/> Nein <input type="checkbox"/> Nein
M12	KLÄRSCHLAMM Klärschlamm berührt sichtbares Pflanzkastenholz	30 Punkte	<input type="checkbox"/> Ja	<input type="checkbox"/> Nein
M13	BLUME (durch 1 große Wassermenge im Trog; Regentropfen berührt nur Blüte) Blume erkennbar aufgerichtet Bonus: Mind. 1 Regentropfen in violetter Blüte	30 Punkte 30 Punkte	<input type="checkbox"/> Ja <input type="checkbox"/> Ja	<input type="checkbox"/> Nein <input type="checkbox"/> Nein

M14	BRUNNEN a) Brunnen berührt Spielfeldmatte <i>teilweise</i> im Zielgebiet b) Brunnen berührt Spielfeldmatte <i>vollständig</i> im Zielgebiet	15 Punkte 25 Punkte	<input type="checkbox"/> Ja <input type="checkbox"/> Ja	<input type="checkbox"/> Nein <input type="checkbox"/> Nein
M15	FEUER (gelber Hebel bewegt durch Feuerwehrauto) Flammen gelöscht (unten)	25 Punkte	<input type="checkbox"/> Ja	<input type="checkbox"/> Nein
M16	WASSER SAMMELN (Zielgebiet berührt/überschreitet nie weiße Grenzlinie; Wasser im Zielgebiet berührt nur Wasser und/oder Zielgebiet) a) Mind. 1 Regentropfen berührt Spielfeldmatte im Zielgebiet b) Große Wassermenge berührt Spielfeldmatte im Zielgebiet Bonus: Auf 1 große Wassermenge im Zielgebiet 1 weitere große Wassermenge platziert	10 Punkte je 10 Punkte 30 Punkte	<input type="checkbox"/> Ja Anzahl <input type="checkbox"/> Ja	<input type="checkbox"/> Nein <input type="checkbox"/>
M17	SLINGSHOT Slingshot vollständig im Zielgebiet Bonus: Schmutzwasser <i>und</i> 1 Regentropfen vollständig im Zielgebiet	20 Punkte 15 Punkte	<input type="checkbox"/> Ja <input type="checkbox"/> Ja	<input type="checkbox"/> Nein <input type="checkbox"/> Nein
M18	WASSERHAHN (durch Drehen am gelben Wasserhahn) Wasserstand in Tasse mehr blau als weiß (Draufsicht)	25 Punkte	<input type="checkbox"/> Ja	<input type="checkbox"/> Nein
STRAFPUNKTE Pro Beeinflussung des Roboters außerhalb der Base = 1 Strafpunkt in weißes Dreieck je -5 Punkte Anzahl <input type="checkbox"/>				
AUFSTELLUNG VOR DEM MATCH				
In der Base		Außerhalb der Base		
<ul style="list-style-type: none"> • 1 Brunnen • 1 Stativ • 1 Zusatzschlinge • 2 neue (blaue) Rohrleitungen • 3 gr. Wassermengen • Slingshot, beladen mit 1 Regentropfen und 1 Schmutzwasser 		<ul style="list-style-type: none"> • 1 gelbe Rohrleitung im Reparaturbereich • 1 gr. Wassermenge im Pumpsystem • 1 Zusatzpumpe auf Markierung • 8 Regentropfen in Wolke • Filter ganz nach Süden gezogen • 1 gr. Wassermenge in Wasseraufbereitungsmodell und Klärschlamm lose darauf • 2 Gullydeckel jew. im Zielgebiet • Feuerwehrauto auf Markierung • Flammen nach oben geschoben • Wasserzielgebiet auf Markierung • Tasseninhalt zeigt nur weiß oben 		
Beim Schiedsrichter				
<ul style="list-style-type: none"> • 6 Strafmarken 				